­

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome del caso d’uso* | Accesso all’area personale |
| *Attori partecipanti* | Iniziato da: Utente registrato |
| *Flusso di eventi* | 1. L’utente clicca sul pulsante “*Area Personale*” 2. Il sistema mostra una schermata contenente un form con i dati personali all’ utente:   - Nome  - Cognome  - Codice Fiscale  - E-mail  - Numero di Telefono  - Indirizzo |
| *Condizioni d’entrata* | * L’ utente ha effettuato il login |
| *Condizioni d’uscita* | * L’ utente si trova nella propria area personale |

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome caso d’uso* | Modifica dati personali |
| *Attori partecipanti* | Iniziato da: Utente registrato |
| *Flusso di eventi* | 1. L’utente clicca sul pulsante “*Modifica dati*” 2. Il sistema mostra una schermata contenente un form con i dati personali modificabili all’ utente :   - E-mail  - Password  - Indirizzo  - Numero di Telefono   1. L’ utente immette i dati e clicca sul pulsante “*Conferma dati”* 2. Il sistema aggiorna i dati dell’utente e gli notifica l’avvenuta modifica tramite un messaggio. |
| *Condizioni d’entrata* | * L’ utente ha effettuato il login * L’ utente si trova nella propria area personale |
| *Condizioni d’uscita* | * L’ utente ha modificato i suoi dati nel sistema * L’ utente si trova nella propria area personale |
| *Eccezioni* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome caso d’uso* | Modifica della quantità di un prodotto nel carrello |
| *Attori partecipanti* | Iniziato da: Utente registrato, Utente non registrato |
| *Flusso di eventi* | 1. L’utente inserisce nel campo “*Quantità*” di un gioco la nuova quantità. 2. Il sistema aggiorna la quantità e il prezzo totale del gioco e mostra il carrello aggiornato all’utente. |
| *Condizioni d’entrata* | * L’ utente si trova nella pagina del carrello * Il carrello non è vuoto |
| *Condizioni d’uscita* | * La quantità di un prodotto è stata modificata |
| *Eccezioni* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome caso d’uso* | Ricerca di un gioco |
| *Attori partecipanti* | Iniziato da: Utente registrato, Utente non registrato |
| *Flusso di eventi* | 1. L’ utente inserisce nella barra di ricerca una parola e preme su “*Cerca*” 2. Il sistema mostra *Nome, Prezzo, Piattaforma* dei giochi che contengono tale parola nel nome |
| *Condizioni d’entrata* | * L’ utente visualizza la barra di ricerca dei giochi |
| *Condizioni d’uscita* | * L’ utente ha visualizzato i giochi che contengono la parola cercata nel nome |
| *Eccezioni* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome caso d’uso* | Ricerca di un ordine |
| *Attori partecipanti* | Iniziato da: Utente registrato |
| *Flusso di eventi* | 1. L’ utente inserisce nella barra di ricerca degli ordini una parola e preme su “*Cerca*” 2. Il sistema mostra tutti gli ordini effettuati dall’utente tali che contengono un gioco con nome uguale alla parola cercata |
| *Condizioni d’entrata* | * L’ utente ha effettuato il login * L’ utente si trova nella pagina dei suoi ordini |
| *Condizioni d’uscita* | * L’ utente ha visualizzato una pagina con ordini contenenti giochi che hanno la parola cercata nel nome |
| *Eccezioni* |  |

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome caso d’uso* | Inserire un prodotto nel catalogo |
| *Attori partecipanti* | Iniziato da: Gestore del catalogo |
| *Flusso di eventi* | 1. Il Gestore del catalogo clicca sul pulsante “Aggiungi gioco” 2. Il sistema mostra una pagina contenente un form che permette di inserire:   - Serial Number  - Nome  - Link Video  - Prezzo  - Anno  - PEGI  - Piattaforma  - Genere  - Descrizione  - IVA   1. Il Gestore del catalogo inserisce i dati nel form e clicca su “*Conferma*” 2. Il sistema mostra il catalogo aggiornato con il nuovo gioco |
| *Condizioni d’entrata* | * Il Gestore del catalogo ha effettuato il login * Il Gestore del catalogo si trova nella pagina di gestione del catalogo |
| *Condizioni d’uscita* | * Un nuovo gioco è stato aggiunto al database |
| *Eccezioni* | Al passo 3. se il Serial Number risulta essere già presente nel database, questo caso d’uso è esteso il caso d’uso *Errore Inserimento Gioco.* |

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome caso d’uso* | Errore Inserimento Gioco |
| *Attori partecipanti* | Iniziato da: Sistema |
| *Flusso di eventi* | 1. Il sistema mostra una pagina contenente un form con il campo “Serial Number” che mostra un errore indicante che il dato inserito è già presente nel database.Nel form sono presenti i campi:   - Serial Number  - Nome  - Link Video  - Prezzo  - Anno  - PEGI  - Piattaforma  - Genere  - Descrizione  - IVA  Il Gestore del catalogo inserisce i dati nel form e clicca su “*Conferma*”  Il sistema mostra il catalogo aggiornato con il nuovo gioco |
| *Condizioni d’entrata* | * Questo caso d’uso estende il caso d’uso Inserire un prodotto nel catalogo e viene chiamato quando il Serial Number inserito è già presente all’interno del database. |
| *Condizioni d’uscita* | * Un nuovo gioco è stato aggiunto al database |
| *Eccezioni* | Al passo 3. se il Serial Number risulta essere già presente nel database, questo caso d’uso è esteso il caso d’uso *Errore Inserimento Gioco.* |